

# Modification du fichier XML

Remarque :

Avant de modifier le fichier XML, il faut :

- écrire l'article et connaître son numéro
- créer l'image sur GIMP
- l'enregistrer (format jpg et nom = numéro de l'article (ex : 151.jpg))
- la charger sur le site

[Voir ici pour plus d'informations](#)

- Téléchargez le fichier XML sur votre ordinateur (click droit sur le fichier en bas de page – enregistrer la cible du lien sous)

- Ouvrez le fichier XML à l'aide d'un éditeur de texte ou éditeur web (bloc note, notepad...)

```
<album showbuttons="no" showtitles="on" showrandom="no" randomstart="no" timer="5" aligntitles="bottom" alignbuttons="top" transition="push" speed="20">







</album>
```

Chaque ligne qui commence par `<img` correspond à une image qui défilera

On peut supprimer des lignes ou en ajouter pour gérer le nombre d'images

On peut ordonner les lignes : la première ligne correspond à la première image qui apparaîtra sur le site, la deuxième ligne à la deuxième image...

Ce numéro correspond au nom de l'image créée avec GIMP (nom = numéro de l'article)

Ce numéro correspond au numéro de l'article qui est appelé quand on clique sur l'image

- Modifiez le fichier

- pour rajouter une image : copier coller une ligne qui commence par `<img`, puis modifier le numéro (attention, il faut le modifier à deux endroits)
- pour supprimer une image : supprimer la ligne complète correspondante

...

- Enregistrez le fichier XML sur votre ordinateur sans changer le nom (Dewslider)

- Supprimez le fichier XML du site attaché à l'article [0001. Fichier XML page d'accueil](#)

- Chargez le nouveau fichier Dewslider.xml depuis votre ordinateur vers le site en l'attachant à l'article [0001. Fichier XML page d'accueil](#)

- Vérifiez sur la page d'accueil du site public que les modifications sont effectives